УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

АДМИНИСТРАЦИИ НИЖНЕЛОМОВСКОГО РАЙОНА

ПЕНЗЕНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

29.10.2026 № 472

г. Нижний Ломов

О проведении интеллектуальной игры «Креатив-бой» для обучающихся 5-8 классов

В рамках реализации регионального проекта «Интеллектуальные игры», выявления талантливых детей, их продвижения и популяризации, повышения лидерской активности и конкурентоспособности талантливых детей, руководствуясь Положением об Управлении образования администрации Нижнеломовского района Пензенской области, утвержденным постановлением администрации Нижнеломовского района Пензенской области от 29.01.2024 №61,

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести в общеобразовательных организациях до 05 ноября 2026 года школьные этапы интеллектуальной игры «Креатив-бой» для обучающихся 5-6 классов и 7-8 классов.
2. Провести 06 ноября 2026 года муниципальный этап интеллектуальной игры «Креатив-бой» в МБОУ ДО ЦДТ Нижнеломовского района. Начало в 13.00.
3. Утвердить «Положение о проведении муниципального этапа интеллектуальной игры «Креатив-бой» для обучающихся 5- 8 классов» (Приложение №1).
4. Руководителям школ: Полутиной Н.А., Карвацкой Т.В., Кусмаровой Л.И., Смагиной Ю.Н., Макаровой М.И., Двужиловой Н.А., Рыгаловой В.А., направить команды для участия в муниципальном этапе игры.
5. Заявки на участие в муниципальном этапе игры направить в срок до 5 ноября 2026 года в Управление образования администрации Нижнеломовского района. (Приложение №2)
6. Утвердить состав организационного комитета и состав жюри муниципального этапа игры «Креатив-бой» (Приложение 3)
7. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на директора МБУ «ЦПОУ Нижнеломовского района» О.В.Воробьеву.

Начальник **Л.И.Тетюшева**

Приложение №1 к Приказу
Управления образования
администрации
Нижнеломовского района
от 29.10.2026 № 472

Положение о проведении муниципального этапа интеллектуальной игры «Креатив-бой» для обучающихся 5-8 классов общеобразовательных организаций Нижнеломовского района

1. Общие положения

1.1. Креатив-бой – это интеллектуальное командное соревнование по решению творческих, изобретательских, исследовательских задач, в котором одновременно соревнуются несколько команд.
1.2. В процессе креатив-боя команды генерируют решения для заданной открытой задачи (открытая задача – задача, имеющая множество решений). Все решения команд записываются на листе бумаги и передаются жюри, жюри оценивает ответы.
1.3. Для участия в интеллектуальной игре «Креатив-бой» приглашаются команды общеобразовательных учреждений численностью **5 человек, сформированные из обучающихся двух возрастных категорий по отдельности: 5-6 классы и 7–8 классы.**
1.4. Команды категории 5-6 классы участвуют в школьных этапах, команды категории 7-8 классы классов участвуют в школьных, муниципальных и региональных этапах.
1.5. Игра проводится для команд общим сетом, состоящим из раундов (по количеству задач).
1.6. Каждая команда готовит визитку–представление команды в свободной форме на 1-2 минуты. Визитки не оцениваются.
1.7. Для организации конкурса и подведения итогов создается оргкомитет и жюри.

2. Цели и задачи:

2.1. Цели игры:

– реализация системно-деятельностного подхода в образовании по формированию метапредметных результатов обучения, межпредметных связей и их креативного применения.
– массовое вовлечение школьников в движение региональной Лиги Интеллектуальных Игр;
– выявление талантливых детей, их продвижение и популяризация;
– повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых детей.

2.2. Задачи игры:

– воспитание у обучающихся интереса к интеллектуальному творчеству;
– развитие у обучающихся творческого воображения;
– популяризация интеллектуальных игр как средств активного досуга;
– создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования подростков;
– совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий;
– формирование в общественном мнении положительного образа молодого человека, подростка, увлекающегося интеллектуальным творчеством;
– объединение интеллектуальной молодёжи в региональную Лигу Интеллектуальных Игр;
– формирование и подготовка команды для участия в международных, общероссийских или окружных соревнованиях.

3. Порядок проведения.

3.1. Муниципальный этап интеллектуальной игры «Креатив-бой» проводится по следующей схеме:

Турнир «Креатив-бой» проводится среди школьных команд района – по одной команде от школы в категории 7-8 классы. По итогам муниципального этапа определяются победители и призеры муниципалитета, команда-победитель в возрастной категории 7-8 классы участвует в Региональном этапе. Задачи для Муниципального этапа готовит региональный проектный офис «Интеллектуальные игры».

3.2. В каждой команде выбираются капитан, секретарь, ведущий записи решений открытых задач, и докладчик (на случай устного озвучивания решений команды).

3.3.Команда самостоятельно решает вопросы по названию и атрибутике. Капитан представляет свою команду (название, девиз, состав игроков) ведущему и жюри.

3.4. Ведущий зачитывает участникам задачи, при необходимости на экран выводятся текст задачи и сопутствующие ей рисунки.

3.5. В ходе игры каждая команда решает минимум 3 открытые задачи (решение одной задачи – один раунд). Все решения по каждой задаче команда записывает на листе бумаги (отдельном для каждой задачи). Под каждым решением должно быть записано краткое обоснование этого решения. Лист с решениями сдается в жюри после каждого раунда.

3.6. На решение задачи командам отводится до 10 минут (один раунд). Если команды готовы к ответу ранее 10 минут, то ведущий может сократить время раунда после согласования с капитанами команд.

3.7. Команда, не сдавшая вовремя лист с решениями, получает 0 баллов.

3.8. После каждого раунда жюри оценивает решения команд и выставляет оценки. В случае небольшого количества команд (до 8) докладчики команд

обосновывают решения задач в устном выступлении. В этом случае решения должны записываться на листах под копирку, чтобы докладчик имел копию листа с решениями во время защиты.

3.9. Жюри озвучивает промежуточные итоги либо после выступления докладчиков, либо в конце следующего раунда (в случае анализа письменных ответов при большом количестве команд).

3.10. Оценка за каждую задачу является суммой баллов, заработанных командой своими решениями. При большом количестве команд (в случае анализа письменных ответов) рекомендуется следующая схема оценивания: 1 балл присуждается за каждое оригинальное решение, но не выполнимое при сегодняшнем уровне развития технологий; 2 балла присуждается за каждое реально выполнимое решение; 3 балла – за каждое выполнимое оригинальное решение;4 балла за решение, совпадающее с контрольным;5 баллов за каждое решение, лучше и оригинальнее контрольного (по субъективному мнению членов жюри).

Возможно использовать другие, традиционные для Креатив-боя системы оценивания решений команд.

3.11. В конце игры жюри подводит общий итог (сумма баллов по всем задачам) игры и выбирает победителей (1, 2 и 3 места) в каждой возрастной категории.

3.12. По результатам игры каждая команда решает, кто был лучшим, самым креативным игроком команды, капитаны или докладчики представляют этих игроков зрителям и жюри.

4. Награждение.

Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами Управления образования администрации Нижнеломовского района.

5. Оргкомитет и жюри игры

5.1. Подготовку и проведение игры осуществляют Управление образования администрации Нижнеломовского района.

5.2. Состав оргкомитета формируется из числа сотрудников Управления образования администрации Нижнеломовского района и МБУ «ЦПОУ Нижнеломовского района».

5.3. Жюри конкурса состоит из 3–5 человек. В него могут входить эксперты, учителя. Каждый член жюри оценивает выступления всех команд.

5.4. Игровое жюри следит за соблюдением Правил игры, составляет и ведёт турнирную таблицу, подводит итоги игры.

5.5. Рассматривает жалобы, апелляции, поданные на нарушение Правил игры, решает любые спорные вопросы, возникшие во время проведения игр.

Приложение №2 к Приказу
Управления образования
администрации
Нижнеломовского района
от 29.10.2026 № 472

Заявка на участие в муниципальном этапе игры «Креатив-бой» среди школьных команд

ОО_____

Место	Название команды	Возрастная категория	Кол-во набранных баллов
1			
2			

Состав школьной команды «Креатив-бой»
(для участия в муниципальном этапе)

Возрастная категория_____

№ п/п	Статус игрока	ФИО
1	капитан	
2	игрок	
3	игрок	
4	игрок	
5	игрок	

Приложение №3 к Приказу
Управления образования
администрации
Нижнеломовского района
от 29.10.2026 № 472

Состав
организационного комитета муниципального этапа
игры « Креатив-бой»

1. Воробьева О.В., директор МБУ «ЦПОУ Нижнеломовского района».
2. Чалышева О.Н., методист МБУ «ЦПОУ Нижнеломовского района».
3. Машенцева Г.В., методист МБОУ ДО ЦДТ Нижнеломовского района.

Состав жюри
муниципального этапа игры «Креатив-бой»

1. Воробьева О.В., директор МБУ «ЦПОУ Нижнеломовского района».
2. Чалышева О.Н.., методист МБУ «ЦПОУ Нижнеломовского района».
3. Машенцева Г.В., методист МБОУ ДО ЦДТ Нижнеломовского района.